**Requisitos do Projeto - Jogo de Adivinhação de Número**

**Regras**

• Números positivos inteiros - **OK;**

• Máximo de tentativas atingido, jogo termina - **OK;**

• Feedback informa se o número foi acertado, é menor ou é maior que a tentativa - **OK;**

**Casos de uso / Histórias de usuário**

• 0 a 20, 5 tentativas - **OK;**

• 0 a 100, 6 tentativas - (nesse caso considera de 21 a 100) - **OK;**

• informar a faixa de valores e o máximo de tentativas - **OK;**

**Entidades:**

- Usuário (jogador);

- Sorteio de número inteiro entre 0 e 100;

- Determinação da Faixa de valores, Nível I (0 a 20) e Nível II (21 a 100);

- Dicas ao jogador;

- Quantidade de tentativas totais e tentativas restantes;